



## Zdroje inspirace

- Knihy
  - Rádce skautské družiny
  - M. Zapletal-Hry (v přírodě, ve městě, v tělocvičně...)
  - Hry do kapsy (velmi mnoho dílů)
  - K.W. Vopel-Skupinové hry pro život(čtyři díly)
  - ...
- Weby
  - HRAnostaj.cz-nejen skautské hry
  - faINhry.cz-nejen sbírka her
  - herka.deka.cz-WikiHerka-hry pro každého
  - hra.cz-Hra 2000, projekt na podporu klasických her
  - ...
- Historie
  - Vzpomeň si, co jste dělali v oddíle dřív.
  - Zeptej se starších a zkušenějších.
  - Podívej se do kronik, deníků.
  - ...
- Fantazie
  - Kombinuj!
  - Vymýšlej!
  - Upravuj!
  - ...

## Dramaturgie

- Čím mladší děti vedeš, tím kratší aktivity dělejte.
- Střídej akční (pohybové, hlasité, živé...) a neakční (sedící, psací, vymýšleč...).
- Zdůrazni začátek a konec schůzky (třeba rituál-pokřik...)
- Tip: Měj připraveno vždy něco v zásobě. Nikdy nemůžeš přesně odhadnout, jak co bude dlouho trvat.

## Nezapomeň

- Dobrý program je i atraktivní i užitečný.
- Atraktivita je subjektivní! Je dobré si zjistit, co je atraktivní pro děti v tvójí družině. („Ryba se neloví na to, co chutná rybáři, ale rybě!“)
- Užitečný program můžeš zničit neatraktivním podáním.